

GESTION
DE
STOCK

© 1985 MICRO BUREAUTIQUE 92

GESTION DE STOCK

1) PRESENTATION

Ce programme est un utilitaire destiné à un public désireux de connaître à tout moment la position et la valeur d'achat des articles d'un stock, ainsi que les articles à réapprovisionner.

2) CHARGEMENT DU PROGRAMME

- Insérez la disquette dans le lecteur.
- Tapez RUN "DISC"
- Validez l'ordre avec ENTER

3) COMPOSITION DU PROGRAMME

Lorsque le programme est chargé, le menu principal s'affiche avec les différentes options qui sont :

- 1...INITIALISATION
- 2...CREATION D'ARTICLE
- 3...EFFACEMENT D'ARTICLE
- 4...RECHERCHE D'ARTICLE
- 5...ENTREE-SORTIE D'ARTICLE
- 6...VISUALISATION DU STOCK
- 7...CHARGEMENT DE FICHIER
- 8...SAUVEGARDE DE FICHIER
- 9...REDEFINIR LE PROGRAMME

Pour accéder à l'une de ces options, il suffit de taper le numéro correspondant suivi de ENTER .

REMARQUES

-Tout au long du programme, les différentes réponses à fournir à l'ordinateur seront indiquées par la PREMIERE LETTRE en MAJUSCULE et entre PARENTHESES.

-Après une erreur de frappe, il est possible de revenir en arrière pour rectifier en appuyant sur la touche DEL.

-A TOUS LES NIVEAUX du programme, vous devez valider les réponses avec ENTER.

-En règle générale, le fait d'appuyer sur ENTER alors qu'aucune donnée n'a été entrée déclenche un retour au menu précédent.

-Ceci implique que, si dans une option (rechercher un article par exemple), vous avez dû passer par plusieurs menus pour travailler, vous devrez, pour revenir au menu principal, appuyer autant de fois sur ENTER qu'il y a eu de menus auparavant.

CECI EST VALABLE POUR TOUTES LES OPTIONS DU PROGRAMME.

4) DETAIL DES OPTIONS

A) INITIALISATION

- Cette option a pour fonction de vider complètement la mémoire en effaçant le fichier qui s'y trouvait éventuellement.
- Si un fichier se trouve déjà en mémoire, l'ordinateur demande confirmation avant d'effacer le fichier.

B) CREATION D'ARTICLE

- Cette option est l'une des plus importantes du programme car elle permet de constituer le fichier stock en créant les articles ainsi que toutes les informations s'y rapportant.

Descriptif du tableau

L'écran affiche :

- En haut et à gauche : le numéro de la fiche qui va être remplie.
- A gauche et de haut en bas : tout les renseignements relatifs à l'article à créer.
- A droite dans une fenêtre : les différents taux de TVA et leur code correspondant.

Pour créer une fiche

Pour créer une fiche, il faut :

- Donner le code de l'article .
Celui-ci peut être composé de 1 à 10 caractères numériques ou alphabétiques

La longueur de la zone du code est par défaut de 5 caractères et peut être modifiée au besoin en utilisant l'option 9 du menu principal.
- Donner la désignation de l'article .
Celle-ci peut être composée de 1 à 20 caractères et peut être modifiée de la même façon que pour la longueur du code.

- Donner la quantité d'articles en stock.
- Donner la quantité d'articles restant en stock à partir de laquelle il faut réapprovisionner.

ATTENTION :

- *- La fourchette de valeur pour ces deux quantités s'étend de 0 à 32767 inclus.
- *- Si vous dépassiez 32767, un message vous préviendra et vous devrez de nouveau entrer la quantité.
- Donner le prix d'achat hors-taxe.
- Donner le prix de vente hors-taxe.

REMARQUES

- *- Si vous ne connaissez pas le prix de vente, appuyez sur ENTER ainsi vous pourrez indiquer la marge en % que vous souhaitez pour ce produit.
- *- Si vous appuyez sur ENTER vous pouvez à nouveau entrer le prix de vente.
- Donner le CODE TVA (de 1 à 5) de l'article, en vous référant à la fenêtre à droite de l'écran.

REMARQUES

- *- Lorsque vous remplissez une nouvelle fiche et que le code que vous venez d'inscrire existe déjà dans un autre fiche, celle-ci apparaît à l'écran avec un message demandant s'il faut la modifier.
Si oui, appuyez sur R sinon appuyez sur toute autre touche.
- *- Cette procédure est un excellent moyen de modifier les caractéristiques d'une fiche.
- *- Lorsque toutes les saisies ont été effectuées, une nouvelle fiche vierge apparaît à l'écran (sauf si le fichier est entièrement rempli, auquel cas un message vous préviendra).
- *- Si vous en avez terminé avec la création des fiches, une pression sur ENTER ramène au menu principal.

C) EFFACEMENT DE FICHE

- Cette option permet d'effacer une fiche dont l'article n'existe plus dans le stock, et donc de libérer de la place pour un nouvel article.
- Après introduction du code, le programme en vérifie la validité.
Si cette vérification est positive, le programme demande confirmation de la destruction de la fiche.

D) RECHERCHE D'ARTICLE

- Cette option vous permet de chercher un article dans le fichier afin de vérifier ses caractéristiques.
- Il est possible de rechercher un article en connaissant son code ou sa désignation.

- La recherche précise ou la recherche par code fonctionnent exactement de la même façon.
 - Si le code ou la désignation fournie est valide, alors la fiche désirée apparaît.
- Si la touche D est pressée, un nouveau menu apparaît demandant si vous désirez une recherche PRÉCISE ou IMPRÉCISE.
- La recherche imprécise permet de trouver des articles, en ne connaissant que le début de la désignation.
- Le programme recherche alors, et affiche toutes les fiches correspondantes.

E) ENTREE-SORTIE D'ARTICLE

- Cette option permet les mouvements d'articles dans le stock, avec toujours le choix entre le code ou la désignation pour identifier l'article.

F) VISUALISATION DU STOCK

- Cette option permet d'afficher à l'écran ou sur imprimante :
 - * Soit l'intégralité du stock.
 - * Soit seulement les articles, qui, ayant atteint le quota minimum, doivent être réapprovisionnés.
- Lors de l'affichage à l'écran, il se peut que vous ne désiriez pas examiner tout le stock. Il suffit alors quand le message "APPUYEZ SUR UNE TOUCHE" apparaît, de taper R pour retourner au menu précédent.

G) CHARGEMENT DE FICHIER

- Cette option permet de rappeler un fichier stock se trouvant sur disquette.

Il faut faire attention à ce que le nom de fichier soit valide, c'est-à-dire qu'il existe déjà sur la disquette.

H) SAUVEGARDE DE FICHIER

- Cette option est l'inverse de la précédente.
En effet elle permet d'écrire sur la disquette le fichier stock tel qu'il est constitué actuellement.
Pour cela, il suffit de donner un nom de 8 caractères maximum.

I) REDEFINITION DU PROGRAMME

- Cette option permet :
 - *- De changer les couleurs de l'écran. (Ceci peut être intéressant pour éviter une fatigue visuelle.)
 - *- De définir le nombre d'articles maximum dans le fichier.
En effet, c'est le nombre de caractères maximum pour les codes et les désignations qui détermine la taille du fichier.

REMARQUE

La capacité du fichier est toujours affichée dans cette option, ce qui permet de réajuster les tailles des zones en fonction de ses besoins.

